



WASZP coureurs 2026
Groupe WhatsApp



INSTRUCTIONS DE COURSE CHAMPIONNAT DE BRETAGNE et DÉPARTEMENTAL **WASZP**

14-15 MARS 2026
YACHT CLUB DE CARNAC
BAIE DE QUIBERON
Grade 5B

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1.
La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.
- 1.2 Les manifestations sportives sont avant tout un espace d'échanges et de partage accessible à toutes et à tous. A ce titre, il est demandé aux concurrents, aux concurrentes, aux accompagnateurs et aux accompagnatrices de se comporter en toutes circonstances, à terre comme sur l'eau, de façon courtoise et respectueuse indépendamment de l'origine, du genre ou de l'orientation sexuelle des autres participants, participantes, accompagnateurs ou accompagnatrices. Un concurrent, une concurrente, un accompagnateur ou une accompagnatrice qui ne respecterait pas ces principes pourra être pénalisé selon la RCV 2 ou 69.
- 1.3 Les règlements sportifs voile légère de la ligue Bretagne de Voile et du CDV 56.
- 1.4 www.ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/regles_securite_foil-et-kite-valide-ca-27-sept-25.pdf
- 1.5 Les nouvelles règles de classes WASZP 16.1

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

- 2.1 Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information mis en ligne à l'adresse : www.yccarnac.com
Whatsapp: https://chat.whatsapp.com/LWI9WsAOYeE4HIKaO6bDDL?mode=gi_t
racehub.waszp.com/eventdetail/648

4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

- 4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé au YC Carnac.
- 5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 60 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

6. PROGRAMME DES COURSES

- 6.1 Dates des courses :

Date	Briefing des Waszp	1 ^{er} signal d'avertissement
14 mars	11h00	13h00

15 mars	9h00	11h00
----------------	-------------	--------------

- 6.2 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est 13h le 15 mars et 11h le 16 mars.
- 6.3 Le dernier jour, il n'y aura pas de signal d'avertissement après 16h00.
- 6.4 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé **trois minutes** au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
- 6.5 Le nombre de course prévues au programme sera à l'appréciation du comité de course. La force du vent, l'état de la mer, la température de l'eau et la fatigue des concurrents seront pris en compte dans la décision du comité de course. Dans tous les cas, il ne pourrait y avoir plus de cinq courses par jour.

7. PAVILLONS DE CLASSE

Le pavillon de classe est le pavillon **WASZP**

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement de la zone de course est la baie de Quiberon.

9. LES PARCOURS

- 9.1 Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée.
- 9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Les signaux définissant les parcours sont les flammes numériques 1, 2, et 3 correspondants aux numéros des parcours et au nombre de tour à effectuer.

10. MARQUES

10.1

Départ	Porte au vent	Porte sous le vent	Arrivée
Bateau Comité et crayon jaune	Bouées jaune	Bouées orange	Bateau Comité et bouée crayon jaune

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en **Annexe ZONES DE COURSE**.

12. LE DEPART

- 12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange, **5 minutes avant la mise à disposition**, sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et **le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord**.
- 12.2 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2). *(voir § 10 des IC)*

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

Il n'y aura pas de changement de bord.

14. L'ARRIVEE

- 14.1 La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée. *(voir § 10 des IC)*
- 14.2 **Grand Prix Finish** : lorsque le premier bateau termine le parcours et passe la ligne d'arrivée, le comité de course, positionné en arrivée (pavillon bleu hissé), enverra immédiatement un pavillon jaune avec un signal sonore (cela change les signaux de course). Ce pavillon jaune peut être doublé à la porte sous le vent. Le pavillon jaune et le pavillon bleu seront affalés à la fin de la fenêtre d'arrivée ou quand le dernier bateau a fini. **La fenêtre d'arrivée sera égale à 10 minutes.**
- 14.3 **Les concurrents peuvent choisir de naviguer un tour, puis de s'arrêter et d'attendre, même si le bateau en tête n'a pas encore terminé, ce qui est tout à fait acceptable. Ils seront classés dans l'ordre de leur passage à la porte sous le vent.**
- 14.4 Quand le premier bateau termine le parcours et passe l'arrivée, les concurrents **doivent** alors passer la ligne d'arrivée nonobstant le nombre de tours effectués.

- 14.4.1 Leur position dans la course sera établie à partir de l'ordre d'arrivée et du nombre de tours effectués.
- 14.4.2 Parcours n°3 : les bateaux qui auront effectué 3 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 2 tours et 1 tour.
- 14.4.3 Les concurrents n'arrivant à couper la ligne d'arrivée avant sa fermeture seront classés en fonction de leur dernier passage à la marque sous le vent.
- 14.5 [DP] Les WASZP ayant fini et n'étant pas plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.
- 14.6 À l'arrivée et dans la mesure du possible, les concurrents peuvent annoncer le nombre de tour au bateau comité.

15. SYSTEME DE PENALITE

- 15.1 La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

- 16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 ^{er}	Fenêtre d'arrivée
WASZP	20mn	30mn	10mn

- 16.2 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 61.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé au YC Carnac.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé au YC Carnac. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

18. CLASSEMENT

- 18.1 Une course doit être validée pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées
 - (a) Quand moins de **trois** courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
 - (b) Quand **trois** ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

19. REGLES DE SECURITE

- 19.1 [DP] [NP] Un émargement (sortie et retour) sera mis en place au YC Carnac.
- 19.2 [DP] [NP] Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

- 20.1 [DP] Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course ou du jury.
- 20.2 [DP] Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

- 21.3 [DP] Un bateau doit être conforme aux règles **75 minutes** avant son signal d'avertissement.

22. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels sont identifiés par une flamme du YC Carnac.

23. ACCOMPAGNATEURS

23.1 *[DP] [NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.

23.2 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent être identifiés.

23.3 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

23.4 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent avoir à bord :

- Des gilets de sauvetage norme CE (mini 50N) portés en permanence par toutes les personnes à bord
- Une VHF
- Un couteau
- Une ancre et une ligne de mouillage adaptée
- Un bout de remorquage flottant de 10mm de diamètre et de 15m de long
- Un dispositif de coupe circuit en cas de chute qui doit être connecté au pilote tant que le moteur est en marche.

Les pilotes des bateaux accompagnateurs doivent se conformer à toute demande des arbitres ou des représentants de l'autorité organisatrice, particulièrement celles concernant l'assistance.

Les bateaux accompagnateurs doivent respecter les règles de navigation en vigueur localement, en particulier le respect des limitations de vitesse dans les différentes zones.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritrus peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs.

25. EMPLACEMENTS

[DP] Les bateaux doivent être maintenus à la place qui leur a été attribuée quand ils se trouvent dans le parc à bateaux du YC Carnac.

26. PRIX

Des prix seront distribués au 3 premiers.

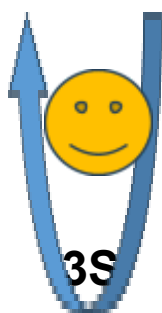
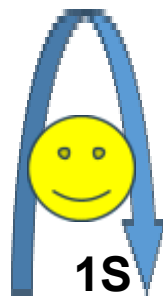
Arbitres désignés :

Président du comité de course : Manu Guedon (0660887383 – manuguedon@gmail.com)

Président du comité technique : /

Président du jury : Laurence Bourdonnay

ANNEXE PARCOURS



DÉPART



ARRIVÉE



N°1: départ – 1P/1S – 3P - Arrivée

N°2: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée

N°3: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée

ARRIVEE entre une bouée jaune crayon et le bateau comité.

ANNEXE ZONES DE COURSE

.